

Brussels' 7s Règlement Intérieur, 29 juin 2019

1. Le BR7's est responsable de l'organisation et du bon déroulement du tournoi.

2. Les matches se dérouleront selon les règlements de World rugby et les variantes pour le rugby à VII . Sauf pour les changements suivants :

- *Après un essai, il n'y aura pas de transformation (sauf en demi et finale), mais coup de pied de renvoi "immédiat" par l'équipe marquante*
- *Toutes les pénalités seront jouées à la main, pas de pénal-touche.*

3. Avant le début du tournoi (30min au plus tard avant le début des premiers matchs, les capitaines/managers déposeront la liste d'équipe avec les noms des 12 joueurs. Seuls ces joueurs seront autorisés à jouer pour cette équipe.

- *Une équipe peut désigner jusqu'à cinq remplaçants.*
- *Les remplacements ne peuvent être effectués que lorsque le ballon est mort et seulement avec l'autorisation de l'arbitre.*
- *Si un joueur rejoint le match ou un remplaçant entre en jeu sans l'autorisation de l'arbitre et si l'arbitre estime que le joueur a fait cela pour obtenir un avantage, ce joueur est coupable d'incorrection. **Sanction:** Pénalité.*

4. Toute équipe alignant sur le terrain des joueurs non inscrits sur le listing des joueurs, rentré à la direction du tournoi avant le début du premier match sera déclarée forfait pour le et ou les match(es) où ces joueurs auront été alignés.

5. Durant les phases de pools, le coup de pieds d'envoi sera effectuée pas la première équipe inscrite au programme un toss aura lieu seulement lors des phases finales et sera effectué à la table de marque à la mi-temps du match qui précède. Veuillez noter que dès le coup de sifflet finale d'une rencontre, la suivante débutera immédiatement et il est attendu que les 2 équipes soient prêtes à monter sur le terrain.

Toute équipe en retard se verra infligé un essai de pénalité (7 points).

6. La finale de la Coupe sera de 2 x 7 minutes, avec 2 minutes de repos à la mi-temps.

En cas d'égalité lors d'un match décisif (second tour : 1/2 et finale), l'équipe gagnante sera celle qui marquera la première pendant les prolongations (mort subite). Les prolongations se joueront 2 mi-temps de 5 minutes et les équipes changeront de côté après chaque période sans pause. Un toss sera effectué entre les 2 équipes avant le début des prolongations.

7. Après le tour préliminaire, le classement sera effectué et les 1^{iers} de chaque pool joueront les demi-finales de la Coupe, les 2^{èmes} les demi-finales de la Plate, les 3^{èmes} les demi-finales de la Bowl et les 4^{èmes} la demi-finale de la Shield. Ce classement prendra en compte les joueurs exclus (cartons jaune et rouge), le goal average (points concédés, nombre d'essais).

8. Si des situations non prévues dans les règlements se présentent, la décision sera prise par la direction du tournoi et du corps arbitrale, dans l'esprit du rugby